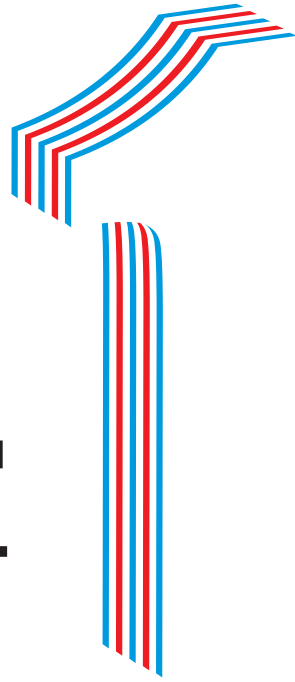


상위 **1%** 도전을 위한 최고의 명품 일등급 문제

일등급 수학



THE FIRST CLASS MATHEMATICS

공통 수학 2



구성과 특징

학교 시험, 수능 1등급을 위한
최고의 명품 수학 문제집!

일등급 수학

1 개념 정리 - 1등급을 위한 핵심 개념과 Tip

중단원 핵심 내용을 정리하여 복시 얻을 수 있는 개념을 다시 한 번 최종 점검해 볼 수 있습니다.

• 중요도 ★★★★★

시험에 자주 나오는 단원의 중요도 제시

• First Class Tip

일등급 수학만의 명품 Tip을 제시하여 시험에서
요긴하게 사용할 수 있습니다.



01 평면좌표

개념 강의



중요도 ★★★★★

1 두 점 사이의 거리

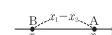
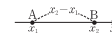
(1) 수직선 위의 점

수직선 위의 두 점 $A(x_1)$, $B(x_2)$ 사이의 거리는

$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2} = |x_2 - x_1|$$

특히, 원점 $O(0)$ 과 점 $A(x_1)$ 사이의 거리는

$$OA = |x_1|$$



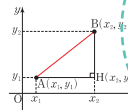
(2) 좌표평면 위의 두 점 사이의 거리

좌표평면 위의 두 점 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ 사이의 거리는

$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

특히, 원점 $O(0, 0)$ 과 점 $A(x_1, y_1)$ 사이의 거리는

$$OA = \sqrt{x_1^2 + y_1^2}$$



1 수직선 위의 선분의 외분점
선분 AB를 $m:n$ 으로 외분하는
점 Q는 $(\frac{mx_2 - nx_1}{m-n}, \frac{my_2 - ny_1}{m-n})$
(단, $m \neq n$)

2 좌표평면 위의 선분의 외분점
선분 AB를 $m:n$ 으로 외분하는
점 Q는
 $(\frac{mx_2 - nx_1}{m-n}, \frac{my_2 - ny_1}{m-n})$
(단, $m \neq n$)

2 선분의 내분점

공식이 유도되는 과정이나 확장 개념을
보조단에 제시하였습니다.

2 핵심 유형 연습 - 가장 중요한 유형 연습

대표 문제 → 유제 → 발전 문제가 하나의
세트로 구성되어 있어서 핵심 유형을
효과적으로 정복할 수 있습니다.
일등급 실력으로 가는 입문 과정이므로
스스로 충분히 풀 수 있다면 수학 실력이 한층
더 업그레이드될 것입니다.

• 출제율 >>>

학교시험과 학력평가, 수능에서 출제되는
정도를 표시하였습니다.



FIRST CLASS 핵심 유형 연습



출제율 강의

핵심유형 01 두 점 사이의 거리

01 출제율 >>>

두 점 $A(3, 8)$, $B(10, 2)$ 가 있다. x 축 위를
움직이는 점 P에 대하여 $AP + BP$ 의 값이 최소일
때, $AP : BP$ 는?

- ① 1 : 1
- ② 2 : 1
- ③ 3 : 1
- ④ 4 : 1
- ⑤ 3 : 2

핵심유형 02 선분의 내분점

04 출제율 >>>

두 점 $A(1, 8)$, $B(4, -3)$ 에 대하여 선분 AB
 $k : 1$ 로 내분하는 점이 제 1사분면에 존재하도록
하는 모든 자연수 k 의 값의 합은?

- ① 3
- ② 4
- ③ 5
- ④ 6
- ⑤ 8

3 실전 유형 훈련 - 실전 유형을 단계적으로 파악

핵심 유형 연습에서 배운 것을 학교시험이나 수능에 어떻게 적용하는지 훈련하는 단계입니다. 단순 반복이 아닌 확장된 개념과 유형을 학습할 수 있는 문제로 구성되어 있습니다.

서술형

학교시험에서 출제되는 서술형 유형을 완벽히 분석해 구성한 문제입니다.



FIRST CLASS 실전 유형 훈련



▶ 동영상 강의

핵심유형 01 두 점 사이의 거리

13

직선 $y=2x+1$ 위에 있고 두 점 $A(-1, 2)$, $B(2, 1)$ 에서 같은 거리에 있는 점을 P 라 할 때, 선분 PA 의 길이는?

- ① 1 ② $\sqrt{2}$ ③ $\sqrt{3}$
- ④ 2 ⑤ $\sqrt{5}$

16

그림과 같이 점 $(0, 1)$ 에서 출발한 빛이 정사각 변에서 두 번 반사되어 점 $(4, 2)$ 에 도달하였을 빛이 이동한 거리를 d 라 하자. d^2 의 값을 구하

서술형

37

직선 $y=2x+m$ ($m \geq 0$)이 곡선 $y=x^2$ 과 두 점을 A, B 라 하자. 두 점 A, B 사이에 $y=x^2$ 위의 점 C 에 대하여 삼각형 ABC 의 G 의 좌표가 $(1, 3)$ 일 때, 삼각형 ABC 의

4 고난도 도전 문제 - 일등급을 위한 고난도 명품 문제

여러 개념을 종합적으로 이해하고 적용해야 풀 수 있는 명품 문제로 구성되어 있습니다. 종합적 사고력을 키울 수 있어 수학시험에서 완벽한 1등급을 받을 수 있습니다.



FIRST CLASS 고난도 도전 문제



▶ 동영상 강의

40

실수 x, y 에 대하여 $\sqrt{1+y^2} + \sqrt{x^2+y^2} - 2x - 4y + 5 + \sqrt{x^2-8x+17}$ 이 최소일 때, xy 의 값을 구하시오.

42

좌표평면 위의 네 점 $A_1(0, 0)$, $A_2(2, 0)$, $A_3(0, 2)$, $A_4(2, 2)$ 에 대하여 네 점 P_1, P_2, P_3, P_4 는 다음 조건을 만족시킨다.

네 점 P_1, P_2, P_3, P_4 는 각각 $\overline{A_1P_1}, \overline{A_2P_2}, \overline{A_3P_3}, \overline{A_4P_4}$ 의 중점이다.

점 P 의 좌표를 (x, y) 이라 할 때, $x_1 + y_1$ 의

5 정답 및 해설 - 정확하고 명쾌한 해설

일등급 수학만의 접근 방법으로 쉽고 간단하게 고난도 문제의 해답을 구하는 방법을 습득할 수 있습니다.

Tip

핵심 유형 문제의 풀이 전략에 필요한 Tip을 제시하였습니다.

★ 다른 풀이

단순한 풀이가 아닌 사고를 전환하여 여러 관점에서 접근하는 방법을 배울 수 있습니다.

일등급 UP

개념을 확장시켜 문제에 더 쉽게 접근할 수 있는 스킬 등을 자세히 설명하였습니다.

II 집합과 명제

05 집합

핵심 유형 연습 문제편 p.10~13

01 ⑥

조건제시법으로 나타내어진 집합을 원소나열법으로 나타내어 각 집합의 원소를 구하는 것이 먼저야.

두 집합 B, C 의 원소를 구하는 표를 만들면 각각 다음과 같다.

x	y	1	2	3
1	0	-1	-2	
2	1	0	-1	
3	2	1	0	

$\therefore B = \{-2, -1, 0, 1, 2\}$

x	y	1	2	3
1	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	
2	2	1	$\frac{2}{3}$	
3	3	$\frac{3}{2}$	1	

★ 다른 풀이 : 인수분해 공식의 변형을 이용하여 계산하기

$$\begin{aligned} & \therefore x^2 + y^2 + z^2 \\ &= (x+y+z) \{ (x^2+y^2+z^2) - (xy+yz+zx) \} + 3xyz \\ &= 4 \times (8-4) + 3 = 19 \text{ (가지)} \end{aligned}$$

음이 아닌 정수 m, n 에 대하여

$$6 = m^2 + 3n^2, \text{ 즉 } m^2 = 6 - 3n^2 \text{이라 하면}$$

(i) $n=0$ 일 때, $m^2=6$ 을 만족시키는 음이 아닌 정수 m 의 값은 존재하지 않는다.

(ii) $n=1$ 일 때, $m^2=6-3=3$ 을 만족시키는 음이 아닌 정수 m 의 값은 존재하지 않는다.

(iii) $n \geq 2$ 일 때, $m^2 = 6 - 3n^2 < 0$ 이므로 이를 만족시키는 음이 아닌 정수 m 의 값은 존재하지 않는다.

(i)~(iii)에 의하여 $6 = m^2 + 3n^2$ 을 만족시키는 음이 아닌 정수 m, n 의 값이 존재하지 않으므로 $6 \notin A$ 이다.

따라서 $a \in A$ 이고 $b \in A$ 일 때 $a+b \in A$ 인 것은 아니다. (거짓)

$$\begin{aligned} & \therefore a = m^2 + 3n^2, b = p^2 + 3q^2 \text{ (} m, n, p, q \text{는 음이 아닌 정수)라 하면} \\ & ab = (m^2 + 3n^2)(p^2 + 3q^2) = m^2p^2 + 9n^2q^2 + 3(m^2q^2 + n^2p^2) \\ &= m^2p^2 + 6mnpq + 9n^2q^2 + 3(m^2q^2 + 2mnpq + n^2p^2) \\ &= (mp + 3nq)^2 + 3(mq - np)^2 \end{aligned}$$

이때, $1mp + 3nq, 1mq - np$ 는 음이 아닌 정수이므로 $ab \in A$ (참)

따라서 옳은 것은 ㄱ, ㄷ이다.

일등급 UP

*** 원과 비례의 관계의 활용**

위 그림은 중의공에서 배운 원과 비례를 좌표로 이용하여 증명할 것이다. 다음 그림과 같이 도형을 이용하여도 같은 결과를 얻는다.

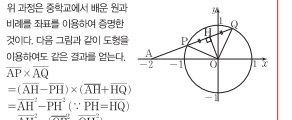
$$\overline{AP} \times \overline{AQ}$$

$$= (\overline{AH} - \overline{PH}) \times (\overline{AH} + \overline{HQ})$$

$$= \overline{AH}^2 - \overline{PH}^2 \quad (\because \overline{PH} = \overline{HQ})$$

$$= \overline{AH}^2 - (\overline{OP}^2 - \overline{OH}^2)$$

$$= \overline{AH}^2 - \overline{OP}^2 + \overline{OH}^2$$





차 례

I 도형의 방정식

01 평면좌표

- **핵심 유형 연습** 10
 - 01 두 점 사이의 거리 10
 - 02 선분의 내분점 10
 - 03 삼각형의 성질과 무게중심 11
 - 04 좌표축의 설정 11
- **실전 유형 훈련** 12
- **고난도 도전 문제** 18

02 직선의 방정식

- **핵심 유형 연습** 22
 - 05 직선의 방정식 22
 - 06 직선의 기울기 22
 - 07 직선의 위치 관계 23
 - 08 일정한 점을 지나는 직선 23
 - 09 점과 직선 사이의 거리 24
 - 10 자취의 방정식 24
- **실전 유형 훈련** 25
- **고난도 도전 문제** 32

03 원의 방정식

- **핵심 유형 연습** 36
 - 11 원의 방정식 36
 - 12 여러 가지 원의 방정식 36
 - 13 원과 직선의 위치 관계 37
 - 14 원의 접선의 방정식 37
 - 15 원 위를 움직이는 점 38
 - 16 원과 도형의 위치 관계 38
- **실전 유형 훈련** 39
- **고난도 도전 문제** 46

04 도형의 이동

- **핵심 유형 연습** 50
 - 17 점의 이동 50
 - 18 도형의 이동 50
 - 19 대칭성을 가진 함수 51
 - 20 도형의 이동과 최대·최소 51
- **실전 유형 훈련** 52
- **고난도 도전 문제** 60

II 집합과 명제

05 집합

- **핵심 유형 연습** 66
 - 01 조건제시법 66
 - 02 집합의 포함 관계 66
 - 03 부분집합의 개수 67
 - 04 집합의 연산 67
 - 05 대칭차집합 68
 - 06 원소의 개수 68
- **실전 유형 훈련** 69
- **고난도 도전 문제** 75

06 명제

- **핵심 유형 연습** 80
 - 07 명제와 조건 80
 - 08 진리집합 80
 - 09 명제의 부정 81
 - 10 '모든', '어떤'이 있는 명제 81
 - 11 명제의 역과 대우 82
 - 12 필요조건, 충분조건, 필요충분조건 82
- **실전 유형 훈련** 83
- **고난도 도전 문제** 89

07 명제의 증명과 절대부등식

- **핵심 유형 연습** 94
 - 13 직접증명법 94
 - 14 대우를 이용한 증명법 94
 - 15 귀류법 95
 - 16 여러 가지 절대부등식 95
 - 17 산술평균과 기하평균의 관계 96
 - 18 코시-슈바르츠의 부등식 96
- **실전 유형 훈련** 97
- **고난도 도전 문제** 106

Ⅲ 함수와 그래프

08 함수

- **핵심 유형 연습** 112
 - 01 새롭게 정의된 함수 112
 - 02 일대일함수, 일대일대응 112
 - 03 합성함수 113
 - 04 역함수 113
 - 05 함수의 방정식, 부등식 114
 - 06 함수의 개수 114
- **실전 유형 훈련** 115
- **고난도 도전 문제** 123

09 유리식과 유리함수

- **핵심 유형 연습** 128
 - 07 유리함수 128
 - 08 유리함수의 합성함수와 역함수 128
 - 09 유리함수의 그래프와 직선 129
 - 10 유리함수의 활용 129
- **실전 유형 훈련** 130
- **고난도 도전 문제** 136

10 무리식과 무리함수

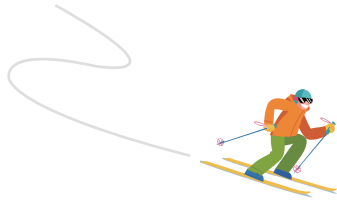
- **핵심 유형 연습** 140
 - 11 무리함수 140
 - 12 무리함수의 합성함수와 역함수 140
 - 13 무리함수의 그래프와 직선 141
 - 14 무리함수의 활용 141
- **실전 유형 훈련** 142
- **고난도 도전 문제** 148





일등급 수학 학습계획표 20일

Day	학습 내용	페이지	틀린 문제 / 헛갈리는 문제 번호 적기	학습 날짜	복습 날짜
01	01 평면좌표 개념정리+핵심 유형 연습	8-11		월 일	월 일
02	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	12-19		월 일	월 일
03	02 직선의 방정식 개념정리+핵심 유형 연습	20-24		월 일	월 일
04	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	25-33		월 일	월 일
05	03 원의 방정식 개념정리+핵심 유형 연습	34-38		월 일	월 일
06	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	39-47		월 일	월 일
07	04 도형의 이동 개념정리+핵심 유형 연습	48-51		월 일	월 일
08	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	52-61		월 일	월 일
09	05 집합 개념정리+핵심 유형 연습	64-68		월 일	월 일
10	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	69-76		월 일	월 일
11	06 명제 개념정리+핵심 유형 연습	78-82		월 일	월 일
12	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	83-90		월 일	월 일
13	07 명제의 증명과 절대부등식 개념정리+핵심 유형 연습	92-96		월 일	월 일
14	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	97-107		월 일	월 일
15	08 함수 개념정리+핵심 유형 연습	110-114		월 일	월 일
16	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	115-124		월 일	월 일
17	09 유리식과 유리함수 개념정리+핵심 유형 연습	126-129		월 일	월 일
18	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	130-137		월 일	월 일
19	10 무리식과 무리함수 개념정리+핵심 유형 연습	138-141		월 일	월 일
20	실전 유형 훈련+고난도 도전 문제	142-149		월 일	월 일



I 도형의 방정식

- 01 평면좌표
- 02 직선의 방정식
- 03 원의 방정식
- 04 도형의 이동

GPS는 위성에서 보내는 신호로 자신의 현재 위치를 계산하는 위성항법시스템입니다. 이제 차마다 GPS는 필수로 자리잡게 되었습니다. 이런 것이 가능하게 된 것은 데카르트가 도입한 좌표의 발명 덕분입니다.





01 평면좌표

개념 강의 ▶



중요도 ★ ★ ○

1 두 점 사이의 거리

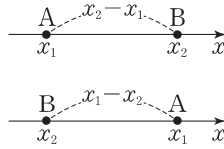
(1) 수직선 위의 점

수직선 위의 두 점 $A(x_1)$, $B(x_2)$ 사이의 거리는

$$\overline{AB} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2} = |x_2 - x_1|$$

특히, 원점 $O(0)$ 과 점 $A(x_1)$ 사이의 거리는

$$\overline{OA} = |x_1|$$



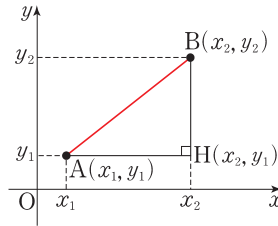
(2) 좌표평면 위의 두 점 사이의 거리

좌표평면 위의 두 점 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ 사이의 거리는

$$\overline{AB} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

특히, 원점 $O(0, 0)$ 과 점 $A(x_1, y_1)$ 사이의 거리는

$$\overline{OA} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2}$$



2 선분의 내분점

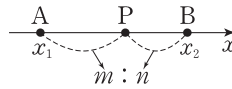
(1) 수직선 위의 선분의 내분점 ①

수직선 위의 두 점 $A(x_1)$, $B(x_2)$ 에 대하여

선분 AB 를 $m : n$ ($m > 0, n > 0$)으로 내분하는 점 P 는

$$P\left(\frac{mx_2 + nx_1}{m+n}\right)$$

특히, 선분 AB 의 중점 M 은 $M\left(\frac{x_1 + x_2}{2}\right)$

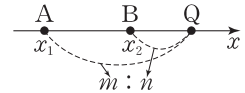


① 수직선 위의 선분의 외분점

선분 AB 를 $m : n$ 으로 외분하는

점 Q 는 $Q\left(\frac{mx_2 - nx_1}{m-n}\right)$

(단, $m \neq n$)



First Class Tip

* 비례식의 계산과 같이 (내항)끼리, (외항)끼리 곱하기

$$A : B = m : n \Rightarrow \text{선분 } A(x_1)B(x_2) \text{ } m : n$$

$$\text{내분점 } \frac{mx_2 + nx_1}{m+n}, \text{ 외분점 } \frac{mx_2 - nx_1}{m-n}$$

(2) 좌표평면 위의 선분의 내분점 ②

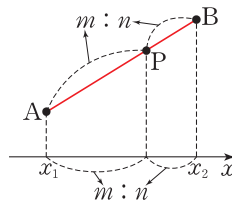
좌표평면 위의 두 점 $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ 에 대하여

선분 AB 를 $m : n$ ($m > 0, n > 0$)으로 내분하는 점 P 는

$$P\left(\frac{mx_2 + nx_1}{m+n}, \frac{my_2 + ny_1}{m+n}\right)$$

특히, 선분 AB 의 중점 M 은

$$M\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}\right)$$



② 좌표평면 위의 선분의 외분점

선분 AB 를 $m : n$ 으로 외분하는

점 Q 는

$$Q\left(\frac{mx_2 - nx_1}{m-n}, \frac{my_2 - ny_1}{m-n}\right)$$

(단, $m \neq n$)



핵심유형 01 두 점 사이의 거리

01 출제율 >>>

두 점 $A(3, 8)$, $B(10, 2)$ 가 있다. x 축 위를 움직이는 점 P 에 대하여 $\overline{AP} + \overline{BP}$ 의 값이 최소일 때, $\overline{AP} : \overline{BP}$ 는?

- ① 1 : 1 ② 2 : 1 ③ 3 : 1
 ④ 4 : 1 ⑤ 3 : 2

02 출제율 >>>

세 점 $A(2, 2)$, $B(4, 8)$, $C(a, 0)$ 에 대하여 삼각형 ABC 가 이등변삼각형이 되도록 하는 모든 정수 a 의 값의 합은?

- ① 10 ② 13 ③ 16
 ④ 19 ⑤ 22

03 출제율 >>>

세 점 $A(4, -2)$, $B(0, 6)$, $C(-4, 4)$ 를 꼭짓점으로 하는 삼각형 ABC 의 외심 P 의 좌표를 (a, b) 라 할 때, $a+b$ 의 값은?

- ① 1 ② 2 ③ 3
 ④ 4 ⑤ 5

핵심유형 02 선분의 내분점

04 출제율 >>>

두 점 $A(1, 8)$, $B(4, -3)$ 에 대하여 선분 AB 를 $k : 1$ 로 내분하는 점이 제1사분면에 존재하도록 하는 모든 자연수 k 의 값의 합은?

- ① 3 ② 4 ③ 5
 ④ 6 ⑤ 8

05 출제율 >>>

직선 $y=3x+k$ ($k>0$)이 곡선 $y=x^2-3x$ 와 만나는 두 점을 P , Q 라 하고, x 축과 만나는 점을 R 라 하자. 선분 PQ 를 $1 : 4$ 로 내분하는 점이 y 축 위에 있을 때, 점 P 는 선분 RQ 를 $1 : n$ 으로 내분한다. 양수 n 의 값을 구하시오.

(단, 점 P 의 x 좌표는 점 Q 의 x 좌표보다 작다.)

06 출제율 >>>

한 변의 길이가 3인 정삼각형 ABC 가 있다. $0 < k < 1$ 인 유리수 k 에 대하여 두 선분 AB , BC 를 $k : (1-k)$ 로 내분하는 점을 각각 P , Q 라 하고 두 선분 AB , BC 를 $k : (1+k)$ 로 내분하는 점을 각각 P' , Q' 이라 하자. 삼각형 PBQ 의 넓이를 S_1 , 삼각형 $P'BQ'$ 의 넓이를 S_2 라 할 때, $S_1 : S_2 = 4 : 3$ 이 되도록 하는 k 의 값은?

- ① $\frac{1}{6}$ ② $\frac{1}{3}$ ③ $\frac{1}{2}$
 ④ $\frac{2}{3}$ ⑤ $\frac{5}{6}$



핵심유형 01 두 점 사이의 거리

13

직선 $y=2x+1$ 위에 있고 두 점 $A(-1, 2)$, $B(2, 1)$ 에서 같은 거리에 있는 점을 P 라 할 때, 선분 PA 의 길이는?

- ① 1 ② $\sqrt{2}$ ③ $\sqrt{3}$
 ④ 2 ⑤ $\sqrt{5}$

14

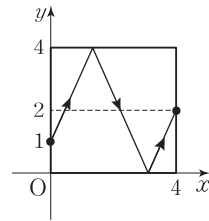
이차함수 $f(x)=x^2-ax$ 의 그래프와 직선 $y=2x+1$ 이 서로 다른 두 점에서 만날 때, 두 교점 사이의 거리의 최솟값을 m 이라 하자. m^2 의 값을 구하시오.
 (단, a 는 상수이다.)

15

세 점 $A(0, 2)$, $B(5, 1)$, $C(2, a)$ 를 꼭짓점으로 하는 삼각형 ABC 가 직각삼각형이 되도록 하는 모든 실수 a 의 값의 곱을 구하시오.

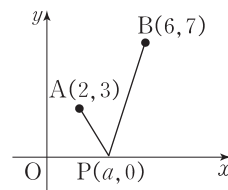
16

그림과 같이 점 $(0, 1)$ 에서 출발한 빛이 정사각형의 면에서 두 번 반사되어 점 $(4, 2)$ 에 도달하였을 때, 빛이 이동한 거리를 d 라 하자. d^2 의 값을 구하시오.
 (단, 빛의 입사각과 반사각의 크기는 같다.)



17

좌표평면 위의 두 점 $A(2, 3)$, $B(6, 7)$ 과 x 축 위를 움직이는 점 $P(a, 0)$ 에 대하여 $\overline{PA}^2 + \overline{PB}^2$ 의 값이 최소가 되도록 하는 실수 a 의 값을 구하시오.





40

실수 x, y 에 대하여

$$\sqrt{1+y^2} + \sqrt{x^2+y^2-2x-4y+5} + \sqrt{x^2-8x+17}$$

이 최소일 때, xy 의 값을 구하시오.

41

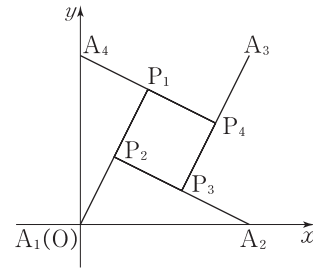
두 점 $A(1, 4), B(5, -2)$ 와 x 축 위의 점 P 에 대하여 $\overline{AP} - \overline{BP}$ 는 점 P 의 x 좌표가 a 일 때 최댓값 M 을 갖는다. $M^2 + a^2$ 의 값을 구하시오.

42

좌표평면 위의 네 점 $A_1(0, 0), A_2(2, 0), A_3(2, 2), A_4(0, 2)$ 에 대하여 네 점 P_1, P_2, P_3, P_4 는 다음 조건을 만족시킨다.

네 점 P_1, P_2, P_3, P_4 는 각각 $\overline{A_1P_4}, \overline{A_1P_1}, \overline{A_2P_2}, \overline{A_3P_3}$ 의 중점이다.

점 P_1 의 좌표를 (x_1, y_1) 이라 할 때, $x_1 + y_1$ 의 값은?



① $\frac{6}{5}$

② $\frac{9}{5}$

③ $\frac{12}{5}$

④ $\frac{14}{5}$

⑤ $\frac{16}{5}$

43

좌표평면 위의 두 점 A, B 에 대하여

$\overline{PA} : \overline{PB} = m : n$ ($m > n > 0$)이 되는 직선 AB 위의 점 P 는 2개가 있다. 이 점을 각각 P_1, P_2 라 하자.

$\overline{P_1P_2} = \sqrt{3} \times \overline{AB}$ 일 때, $\left(\frac{m}{n}\right)^2$ 의 값을 구하시오.

I 도형의 방정식

01 평면좌표

핵심 유형 연습

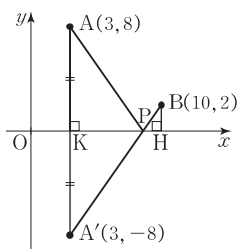
문제편 p.10~11

01 답 ④

Tip

$\overline{AP} : \overline{BP}$ 는 점 P의 좌표를 구하지 않고도 알 수 있어.

두 점 A, B에서 x축에 내린 수선의 발을 각각 K, H라 하고, 점 A를 x축에 대하여 대칭이동시킨 점을 A'이라 하면 A'(3, -8)



$$\overline{AP} + \overline{BP} = \overline{A'P} + \overline{BP} \geq \overline{A'B}$$

따라서 그림과 같이 점 P가

$\overline{A'B}$ 와 x축의 교점에 위치할 때

$\overline{AP} + \overline{BP}$ 의 값이 최소가 된다.

이때, $\triangle A'PK \sim \triangle BPH$ 이므로

$$\overline{A'P} : \overline{BP} = \overline{A'K} : \overline{BH} = 8 : 2 = 4 : 1$$

y좌표의 절댓값의 비

$$\therefore \overline{AP} : \overline{BP} = 4 : 1$$

02 답 ⑤

(i) $\overline{AB} = \overline{AC}$ 인 경우 $\overline{AB}^2 = \overline{AC}^2$ 에서

$$(4-2)^2 + (8-2)^2 = (a-2)^2 + (0-2)^2$$

$$(a-2)^2 = 6^2 \quad \therefore a=8 \text{ 또는 } a=-4$$

(ii) $\overline{BA} = \overline{BC}$ 인 경우 $\overline{BA}^2 = \overline{BC}^2$ 에서

$$(4-2)^2 + (8-2)^2 = (a-4)^2 + (0-8)^2$$

이때, $(a-4)^2 = -24$ 가 되어 정수 a가 존재하지 않는다.

(iii) $\overline{CA} = \overline{CB}$ 인 경우 $\overline{CA}^2 = \overline{CB}^2$ 에서

$$(a-2)^2 + (0-2)^2 = (a-4)^2 + (0-8)^2$$

$$4a = 72 \quad \therefore a = 18$$

따라서 모든 정수 a의 값의 합은

$$8 + (-4) + 18 = 22$$

03 답 ①

점 P가 삼각형 ABC의 외심이므로

$$\overline{PA} = \overline{PB} = \overline{PC}, \text{ 즉 } \overline{PA}^2 = \overline{PB}^2 = \overline{PC}^2 \text{이다.}$$

(i) $\overline{PA}^2 = \overline{PB}^2$ 에서 $(a-4)^2 + (b+2)^2 = a^2 + (b-6)^2$

$$-8a + 4b + 20 = -12b + 36$$

$$8a - 16b = -16 \quad \therefore a - 2b = -2 \dots \textcircled{1}$$

(ii) $\overline{PB}^2 = \overline{PC}^2$ 에서 $a^2 + (b-6)^2 = (a+4)^2 + (b-4)^2$

$$-12b + 36 = 8a - 8b + 32$$

$$8a + 4b = 4 \quad \therefore 2a + b = 1 \dots \textcircled{2}$$

①, ②을 연립하여 풀면 $a=0, b=1$

$$\therefore a+b=0+1=1$$

04 답 ①

Tip

제1사분면에 존재하는 점의 좌표의 성질을 이용해.

선분 AB를 k : 1로 내분하는 점을 P라 하면

$$P\left(\frac{4k+1}{k+1}, \frac{-3k+8}{k+1}\right)$$

점 P가 제1사분면에 존재하려면

$$\frac{4k+1}{k+1} > 0, \frac{-3k+8}{k+1} > 0 \text{이어야 한다.}$$

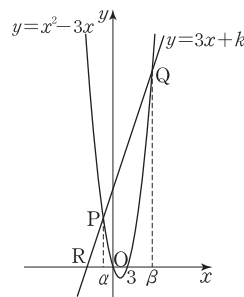
이때, k는 자연수이므로 $k+1 > 0$ 이다.

$$\text{즉, } 4k+1 > 0 \dots \textcircled{1}, -3k+8 > 0 \dots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1}, \textcircled{2} \text{을 연립하면 } -\frac{1}{4} < k < \frac{8}{3}$$

따라서 자연수 k는 1, 2이므로 그 합은 $1+2=3$ 이다.

05 답 3



두 점 P, Q의 x좌표를 각각 α, β 라 하면

$P(\alpha, 3\alpha+k), Q(\beta, 3\beta+k)$ 이고

$$x^2 - 3x = 3x + k \text{에서 } x^2 - 6x - k = 0$$

이차방정식의 근과 계수의 관계에 의하여 $\alpha + \beta = 6$ 이고

선분 PQ를 1 : 4로 내분하는 점이 y축 위에 있으므로

$$\text{내분점의 } x\text{좌표 } \frac{4\alpha + \beta}{5} = 0 \text{이다. } \therefore 4\alpha + \beta = 0$$

두 식 $\alpha + \beta = 6, 4\alpha + \beta = 0$ 을 연립하면

$$\alpha = -2, \beta = 8 \text{이고}$$

이차방정식의 근과 계수의 관계에서 $\alpha\beta = -16 = -k$

$$\therefore k = 16, P(-2, 10), Q(8, 40)$$

따라서 한 직선 위에 있는 세 점 R, P, Q의 y좌표가 각각 0, 10,

40이므로 점 P는 선분 RQ를 1 : 3으로 내분한다.

$$\therefore n = 3 \quad (10-0) : (40-10) = 1 : 3$$

10 ㉔ ②

Tip
직선 l 을 좌표축으로 설정하면 점과 직선 사이의 거리가 그 점의 좌표가 돼.

그림과 같이 직선 l 을 x 축으로

잡으면 세 꼭짓점의 좌표를

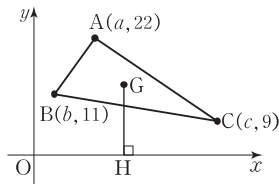
$A(a, 22)$, $B(b, 11)$, $C(c, 9)$ 라

할 수 있다.

이때, 삼각형 ABC 의 무게중심 G 의

y 좌표는 $\frac{22+11+9}{3} = \frac{42}{3} = 14$ 이므로 $\overline{GH} = 14$

따라서 삼각형 ABC 의 무게중심과 직선 l 사이의 거리는 14이다.



11 ㉔ 50

그림과 같이 좌표평면 위에

$A(k, 0)$, $B(0, k)$, $C(-k, 0)$,

$P(p, 0)$ 이라 하자.

$$\overline{AP} \times \overline{CP} = (k-p)(k+p) = k^2 - p^2$$

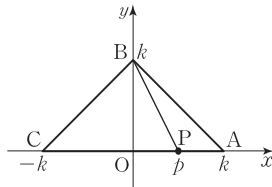
$$\overline{BP}^2 = k^2 + p^2 \text{이므로}$$

$$\overline{AP} \times \overline{CP} + \overline{BP}^2 = 2k^2 = 100$$

$$\therefore k^2 = 50$$

따라서 삼각형 ABC 의 넓이는

$$\frac{1}{2} \times \overline{AC} \times \overline{OB} = \frac{1}{2} \times 2k \times k = k^2 = 50$$



12 ㉔ 7

그림과 같이 변 BC 를 x 축으로,

점 D 를 지나고 직선 BC 에 수직인

직선을 y 축으로 하는 좌표축을 잡고

$A(a, b)$, $B(-c, 0)$, $C(3c, 0)$

이라 하면

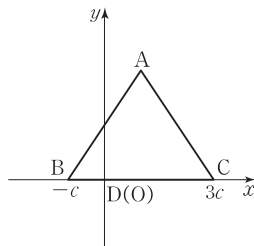
$$3\overline{AB}^2 + \overline{AC}^2$$

$$= 3\{(a+c)^2 + b^2\} + (a-3c)^2 + b^2$$

$$= 4(a^2 + b^2 + 3c^2) \dots \text{㉑}$$

$$p(\overline{AD}^2 + q\overline{BD}^2) = p(a^2 + b^2 + qc^2) \dots \text{㉒}$$

㉑, ㉒에 의하여 $p=4$, $q=3$ 이므로 $p+q=7$



실전 유형 훈련

문제편 p.12~17

13 ㉔ ⑤

직선 $y=2x+1$ 위의 점 P 의 x 좌표를 a 라 하면 $P(a, 2a+1)$

$\overline{PA} = \overline{PB}$ 에서

$$\sqrt{(a+1)^2 + (2a-1)^2} = \sqrt{(a-2)^2 + (2a)^2}$$

양변을 제곱하여 정리하면 $-2a+2 = -4a+4$, $2a=2$

$$\therefore a=1$$

따라서 점 P 의 좌표는 $P(1, 3)$ 이므로

$$\overline{PA} = \sqrt{(1+1)^2 + (3-2)^2} = \sqrt{5}$$

14 ㉔ 20

이차함수 $f(x) = x^2 - ax$ 의 그래프와 직선 $y=2x+1$ 의 서로 다른

두 교점의 좌표를 $P(\alpha, 2\alpha+1)$, $Q(\beta, 2\beta+1)$ 이라 하면 α, β 는

이차방정식 $x^2 - (a+2)x - 1 = 0$ 의 서로 다른 두 실근이다.

즉, 근과 계수의 관계에 의하여

$$\alpha + \beta = a + 2, \alpha\beta = -1 \text{이므로}$$

$$\overline{PQ} = \sqrt{(\beta - \alpha)^2 + (2\beta + 1 - 2\alpha - 1)^2} = \sqrt{5(\beta - \alpha)^2}$$

$$= \sqrt{5\{(a + \beta)^2 - 4\alpha\beta\}} = \sqrt{5(a + 2)^2 + 20} \geq \sqrt{20}$$

따라서 $a = -2$ 일 때, 두 교점 사이의 거리의 최솟값이 m 이므로

$$m^2 = 20$$

15 ㉔ 672

삼각형 ABC 의 세 변 AB, BC, CA 의 길이를 각각 구하면

$$\overline{AB} = \sqrt{(5-0)^2 + (1-2)^2} = \sqrt{26}$$

$$\overline{BC} = \sqrt{(2-5)^2 + (a-1)^2} = \sqrt{9 + (a-1)^2}$$

$$\overline{CA} = \sqrt{(2-0)^2 + (a-2)^2} = \sqrt{4 + (a-2)^2}$$

(i) \overline{AB} 가 빗변일 때, $\overline{AB}^2 = \overline{BC}^2 + \overline{CA}^2$ 이어야 하므로

$$26 = 9 + (a-1)^2 + 4 + (a-2)^2 \text{에서}$$

$$26 = 2a^2 - 6a + 18, 2a^2 - 6a - 8 = 0$$

$$a^2 - 3a - 4 = 0, (a-4)(a+1) = 0$$

$$\therefore a = 4 \text{ 또는 } a = -1 \dots \text{㉑}$$

(ii) \overline{BC} 가 빗변일 때, $\overline{BC}^2 = \overline{AB}^2 + \overline{CA}^2$ 이어야 하므로

$$9 + (a-1)^2 = 26 + 4 + (a-2)^2 \text{에서}$$

$$-2a + 10 = -4a + 34, 2a = 24 \quad \therefore a = 12 \dots \text{㉒}$$

(iii) \overline{CA} 가 빗변일 때, $\overline{CA}^2 = \overline{AB}^2 + \overline{BC}^2$ 이어야 하므로

$$4 + (a-2)^2 = 26 + 9 + (a-1)^2 \text{에서}$$

$$-4a + 8 = -2a + 36, -2a = 28 \quad \therefore a = -14 \dots \text{㉓}$$

㉑, ㉒, ㉓에 의하여 모든 실수 a 의 값의 곱은

$$4 \times (-1) \times 12 \times (-14) = 672$$

16 ㉔ 97

빛이 이동한 거리를 대칭이동하면

그림과 같이 두 점 $(0, 7)$ 과 $(4, -2)$

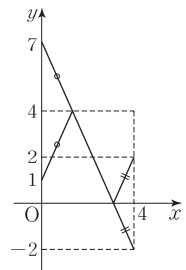
사이의 거리임을 알 수 있다.

따라서 빛이 이동한 거리 d 는

$$d = \sqrt{(4-0)^2 + \{(-2)-7\}^2}$$

$$= \sqrt{16 + 81} = \sqrt{97}$$

$$\therefore d^2 = 97$$



고난도 도전 문제

문제편 p.18~19

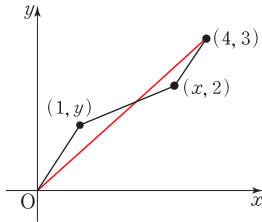
40 [답] 2

주어진 식을 정리하면

$$\begin{aligned} & \sqrt{1+y^2} + \sqrt{x^2+y^2-2x-4y+5} + \sqrt{x^2-8x+17} \\ &= \sqrt{1+y^2} + \sqrt{(x-1)^2+(y-2)^2} + \sqrt{(x-4)^2+1^2} \\ &= \sqrt{(1-0)^2+(y-0)^2} + \sqrt{(x-1)^2+(2-y)^2} \\ & \quad + \sqrt{(4-x)^2+(3-2)^2} \end{aligned}$$

이다.

즉, 그림과 같이 네 점 $(0, 0)$, $(1, y)$, $(x, 2)$, $(4, 3)$ 을 차례로 이은 세 선분의 길이의 합과 같다.

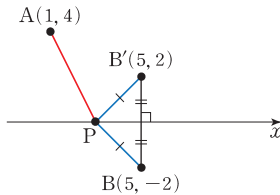


세 선분의 길이의 합은 네 점이 한 직선 위에 있을 때 최소가 된다. 따라서 두 점 $(1, y)$, $(x, 2)$ 가 두 점 $(0, 0)$, $(4, 3)$ 을 이은 직선 $y = \frac{3}{4}x$ 위에 있을 때 최소이므로

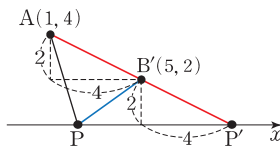
$$\begin{aligned} x &= \frac{8}{3}, y = \frac{3}{4} \\ \therefore xy &= 2 \end{aligned}$$

41 [답] 101

그림과 같이 점 B를 x 축에 대하여 대칭이동시킨 점을 B' 이라 하면 x 축 위의 모든 점 P에 대하여 $\overline{BP} = \overline{B'P}$ 이다.



즉, $\overline{AP} - \overline{BP} = \overline{AP} - \overline{B'P}$ 이므로 $\overline{AP} - \overline{B'P}$ 가 최대일 조건을 구해보자.



삼각형에서 두 변의 길이의 합은 항상 나머지 한 변의 길이보다 크므로

$\overline{AP} \leq \overline{B'P} + \overline{AB'}$, 즉 $\overline{AP} - \overline{B'P} \leq \overline{AB'}$ 이고, 등호는 세 점 A, B', P가 한 직선 위에 있을 때, 즉 세 점 A, B', P로 삼각형을 만들 수 없을 때 성립해.

$$\overline{AB'} = \sqrt{(5-1)^2 + (2-4)^2} = \sqrt{16+4} = 2\sqrt{5}$$

따라서 $\overline{AP} - \overline{BP} = \overline{AP} - \overline{B'P}$ 의 최댓값 $M = 2\sqrt{5}$ 이고

최대일 때 점 P를 점 P'이라 하면 점 P'은 직선 AB 위의 점이므로 직선 AB와 x 축의 교점이다.

그림에서 점 P'의 x 좌표는 점 B'의 x 좌표에 4를 더한 값이므로

$$a = 5 + 4 = 9$$

$$\therefore M^2 + a^2 = (2\sqrt{5})^2 + 9^2 = 20 + 81 = 101$$

42 [답] ③

세 점 P_2, P_3, P_4 의 좌표를 각각

$(x_2, y_2), (x_3, y_3), (x_4, y_4)$ 라 하면

네 점 P_1, P_2, P_3, P_4 는 각각

$\overline{A_4P_4}, \overline{A_1P_1}, \overline{A_2P_2}, \overline{A_3P_3}$ 의 중점이므로

$$x_1 = \frac{x_4}{2}, y_1 = \frac{y_4 + 2}{2}$$

$$\therefore x_4 = 2x_1, y_4 = 2y_1 - 2 \cdots \textcircled{1}$$

$$x_2 = \frac{x_1}{2}, y_2 = \frac{y_1}{2}$$

$$\therefore x_1 = 2x_2, y_1 = 2y_2 \cdots \textcircled{2}$$

$$x_3 = \frac{x_2 + 2}{2}, y_3 = \frac{y_2}{2}$$

$$\therefore x_2 = 2x_3 - 2, y_2 = 2y_3 \cdots \textcircled{3}$$

$$x_4 = \frac{x_3 + 2}{2}, y_4 = \frac{y_3 + 2}{2}$$

$$\therefore x_3 = 2x_4 - 2, y_3 = 2y_4 - 2 \cdots \textcircled{4}$$

$\textcircled{1} \sim \textcircled{4}$ 을 연립하여 풀면

$$\begin{aligned} x_1 &= 2x_2 = 2(2x_3 - 2) \\ &= 4x_3 - 4 = 4(2x_4 - 2) - 4 \\ &= 8x_4 - 12 = 8 \times 2x_1 - 12 \\ &= 16x_1 - 12 \end{aligned}$$

$$15x_1 = 12 \quad \therefore x_1 = \frac{4}{5}$$

같은 방법으로 계산하면

$$y_1 = 2y_2 = 4y_3 = 8y_4 - 8 = 16y_1 - 24$$

$$y_1 = 16y_1 - 24$$

$$15y_1 = 24 \quad \therefore y_1 = \frac{8}{5}$$

$$\therefore x_1 + y_1 = \frac{4}{5} + \frac{8}{5} = \frac{12}{5}$$

43 [답] 3

$\overline{PA} : \overline{PB} = m : n$ ($m > n > 0$)이 되는 직선 AB 위의 점 P는 그림과 같이 2가지가 있다.

(i) 점 P가 선분 AB를 $m : n$ 으로 내분할 때 점 P를 P_1 이라 하고,

